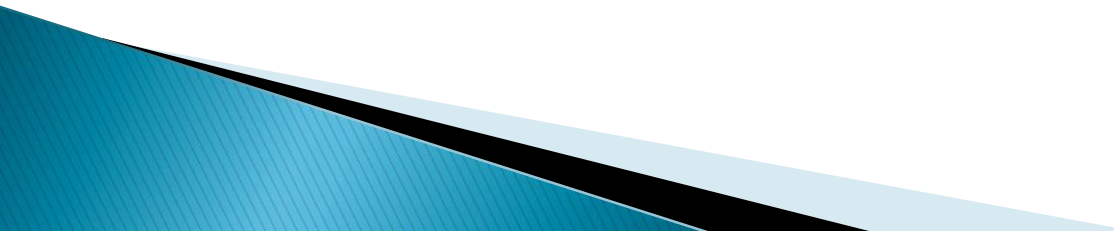


WAHLFACH INFORMATIK

Das Fach Informatik am SMG

Informatik am SMG

- ▶ wird als **Wahlfach** in Klasse 9/10 angeboten,
 - ▶ wird als **Grundfach** in der MSS angeboten,
 - ▶ wird als **Leistungsfach** in der MSS angeboten werden, sofern zuvor in Klasse 9/10 das Wahlfach gewählt wurde.
- 

Informatik Wahlfach 9/10

- ▶ 2-stündiger Unterricht,
- ▶ Ausgleichsregelung wie 3.FS (§61 SchO).

Informatik Wahlfach 9/10

- ▶ Inhalt:
 - Grundlagen der Informationsverarbeitung
 - Algorithmisches Problemlösen
 - Nutzung und Modellierung von Datenbanken
- ▶ Grundlage: Lehrplan (informatik.bildung-rp.de)
- ▶ Also: Kein ITG !!!
- ▶ Kein Schulbuch, dafür USB-Stick (ca. 1 GB)

Wahlmodus

- ▶ Es ist grundsätzlich* möglich, in Klasse 9 eine 3. Fremdsprache und Informatik zu wählen.
- ▶ * in Abhängigkeit von
 - Wahlverhalten,
 - Personal,
 - individuelle Faktoren wie Leistungsstärke und Belastbarkeit der Schülerinnen und Schüler.

Karas Welt

The image displays two windows from the JavaKara programming environment. The left window, titled "JavaKara programmieren", shows a code editor with the following code:

```
[ untitled ]
* treeFront() treeLeft() treeRight()
* mushroomFront() onLeaf()
*/
public class FindeBaum extends JavaKaraProgram
// hier können Sie eigene Methoden definieren

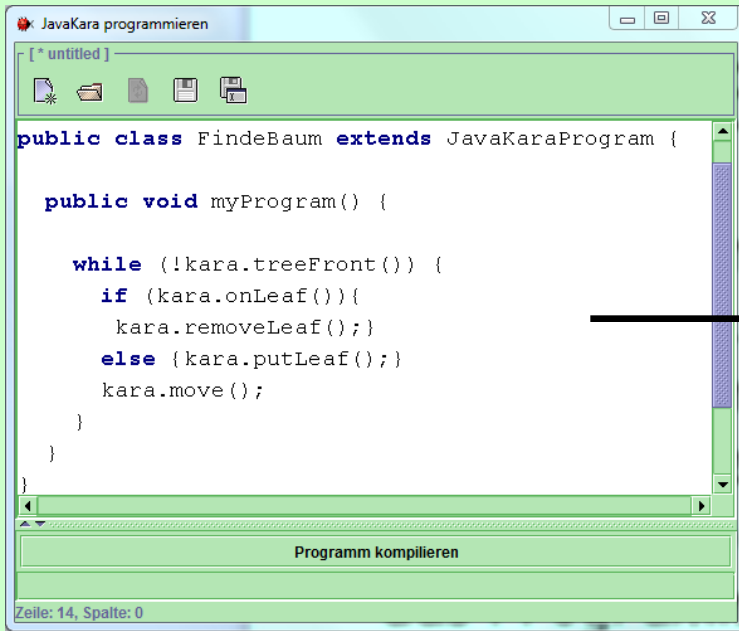
public void myProgram() {
// hier kommt das Hauptprogramm hin, zB:
while (!kara.treeFront()) {
kara.move();
}
}
}
}

Programm kompilieren

Zeile: 22, Spalte: 8
```

The right window, titled "JavaKara, der Java-Marienkäfer", shows a graphical interface for the game world. It features a grid-based world with various objects: a ladybug (Kara), mushrooms, and clovers. The interface includes a toolbar with movement and action icons, a "Größe" (Size) control, a "Zoom" control, a "Geschwindigkeit" (Speed) slider ranging from "langsam" to "schnell", and an "Ausführen" (Run) button. A red circle highlights the game world, and a red arrow points to it with the text "Karas Wiese".

Das Programm



```
public class FindeBaum extends JavaKaraProgram {  
    public void myProgram() {  
        while (!kara.treeFront()) {  
            if (kara.onLeaf()){  
                kara.removeLeaf();  
            } else {kara.putLeaf();  
                kara.move();  
            }  
        }  
    }  
}
```

Programm kompilieren

Zelle: 14, Spalte: 0

```
public class FindeBaum  
extends JavaKaraProgram {  
  
public void myProgram() {  
    while (!kara.treeFront())  
    {  
        if (kara.onLeaf()) {  
            kara.removeLeaf();  
        }  
        else {kara.putLeaf();  
            kara.move();  
        }  
    }  
}
```

